



CONVOCATORIA DE PROYECTOS FIN DE GRADO (Noviembre 2018)

UNIDAD DOCENTE DE MATEMÁTICA APLICADA A LAS TIC (ETSISI-UPM)

LOS ALUMNOS QUE QUIERAN REALIZAR EN ESTE DEPARTAMENTO EL PROYECTO DEBERÁN RELLENAR EL IMPRESO DE SOLICITUD DISPONIBLE EN LA PÁGINA WEB DE LA ETSI SISTEMAS INFORMÁTICOS, POR ORDEN DE PRIORIDAD Y REGISTRARLO EN LA SECRETARÍA DE ALUMNOS JUNTO CON UN LISTADO ACADÉMICO DE NOTAS

PLAZO DE PRESENTACIÓN DE SOLICITUDES: Del 1 al 30 de noviembre de 2018

TUTOR	TÍTULO	N.º ALUMNOS	OBJETIVOS	OTRA INFORMACIÓN/ REQUISITOS
Carreño Carreño, José Juan Lías Quintero, Ana Isabel	<p>Programación de módulos de “Seguimiento de Intervenciones”, “Salud” Y “Gestión de Proyectos/Financiación” para la Fundación Tutelar Kyrios.</p>	6	<p><u>MOTIVACIÓN:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ¿Quieres diseñar una aplicación que ayude a romper barreras, que mejore nuestra sociedad? ¿que sirva a personas con inteligencia límite y mejore su vida diaria? Pon tus conocimientos y capacidades de ingeniero informático en práctica para facilitar la autonomía de estas personas colaborando con la Fundación Tutelar Kyrios. Desarrolla una experiencia de Aprendizaje y Servicio dentro de la línea de Innovación Educativa y Responsabilidad Social Corporativa que fomenta la ETSISI y la UPM. Recibirás formación por parte de la Fundación Kyrios que te permitirá iniciar tu carrera profesional en esta nueva ocupación que es la Ayuda Social. <p><u>OBJETIVOS:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Desarrollar aplicaciones para mejorar el tratamiento de la información y facilitar el trabajo de los profesionales de la fundación en su día a día con las personas con esta discapacidad. 	<p>El acuerdo entre la ETSISI y la Fundación Tutelar Kyrios lo puedes consultar aquí: ETSISI-FTK</p> <p>Y la historia y presente de la Fundación Tutelar Kyrios la puedes ver aquí: http://www.ftkyrios.org/</p>
Carreño Carreño, José Juan Lías Quintero, Ana Isabel	<p>App de ayuda a NIÑOS con discapacidad intelectual</p>	6	<p><u>MOTIVACIÓN:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ¿Quieres diseñar una aplicación que ayude a romper barreras?, ¿que sirva a niños con discapacidad intelectual? Pon tus conocimientos y capacidades en práctica para facilitar la autonomía de estas personas. <p><u>OBJETIVOS:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Desarrollar aplicaciones para tabletas para mejorar el aprendizaje de niños con discapacidad intelectual o de personas mayores con alguna enfermedad de la memoria o degenerativa. 	<p>"Mejorar la aplicación ya desarrollada por tres alumnos de la escuela y que se usa en el colegio:</p> <p>CPEE Príncipe de Asturias de Aranjuez"</p>



Carreño Carreño, José Juan Lías Quintero, Ana Isabel	AJEDREZ en dispositivos móviles.	6	MOTIVACIÓN: - ¿Te gusta el ajedrez? ¿Te gustaría poder ver una partida, sin leerla? ¿Conoces algo de programación en teléfonos móviles? Si la respuesta es sí, éste es tu proyecto. OBJETIVOS: - Construir aplicaciones para teléfonos inteligentes y tabletas para jugar al ajedrez, con la funcionalidad principal de poder cargar partidas de ajedrez con nuevas tecnologías.	
Carreño Carreño, José Juan	Pádel Digital.	6	MOTIVACIÓN: - Si crees que todo está inventado y hecho para el mundo del pádel estás equivocado, mira este vídeo sobre la libreta de Miguel Sciorilli (uno de los mejores entrenadores de pádel del mundo): https://www.youtube.com/watch?v=WFawYu3mf1c OBJETIVOS: - Construir aplicaciones para dispositivos móviles (tabletas, teléfonos y relojes inteligentes) para pádel.	
García López de Lacalle, Jesús Martín-Cuevas Redondo, Rafael	Computación cuántica con IBM Q Experience	2	- El objetivo de este proyecto es doble. Por un lado la implementación de algoritmos cuánticos para los ordenadores cuánticos y simuladores de IBM y, por otro, la elaboración de material para un curso de introducción a la computación cuántica.	
García López de Lacalle, Jesús Pozo Coronado, Luis M.	Computación cuántica discreta	2	- El objetivo de este proyecto es la construcción de un simulador de un ordenador cuántico que incluya el modelo de computación cuántica discreta desarrollado en la Escuela.	
Villén Altamirano, José	Comparación de funciones de importancia en la simulación de sistemas ultrafiabiles	2	- Estimar mediante simulación la fiabilidad y la disponibilidad de sistemas de alta fiabilidad con distintos tipos de componentes mediante el método RESTART de aceleración de simulaciones. Comparar distintas funciones de importancia para aplicar el método.	REQUISITOS: Haber cursado: "Técnicas de Simulación" o "Herramientas y Técnicas de Simulación"