



CONVOCATORIA DE PROYECTOS FIN DE GRADO/CARRERA (Mayo 2017)

UNIDAD DOCENTE DE MATEMÁTICA APLICADA A LAS TIC (ETSISI-UPM)

LOS ALUMNOS QUE QUIERAN REALIZAR EN ESTE DEPARTAMENTO EL PROYECTO DEBERÁN RELLENAR EL IMPRESO DE SOLICITUD DISPONIBLE EN LA PÁGINA WEB DE LA ETSI SISTEMAS INFORMÁTICOS, POR ORDEN DE PRIORIDAD Y REGISTRARLO EN LA SECRETARÍA DE ALUMNOS JUNTO CON UN LISTADO ACADÉMICO DE NOTAS

PLAZO DE PRESENTACIÓN DE SOLICITUDES: Del 3 al 31 de mayo de 2017

TUTOR	TÍTULO	Nº ALUMNOS	OBJETIVOS	PRERREQUISITOS
Carreño Carreño, José Juan Lías Quintero, Ana Isabel	AJEDREZ en dispositivos móviles.	6 (preferente en parejas)	<p><u>MOTIVACIÓN:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - ¿Te gusta el ajedrez? ¿Te gustaría poder ver una partida, sin leerla? ¿Conoces algo de programación en teléfonos móviles? <p>Si la respuesta es sí, éste es tu proyecto.</p> <p><u>OBJETIVOS:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Construir aplicaciones para teléfonos inteligentes y tabletas para jugar al ajedrez, con la funcionalidad principal de poder cargar partidas de ajedrez con nuevas tecnologías. 	
Carreño Carreño, José Juan	Pádel Digital.	6	<p><u>MOTIVACIÓN:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Si crees que todo está inventado y hecho para el mundo del pádel estás equivocado, mira este vídeo sobre la libreta de Miguel Sciorilli (uno de los mejores entrenadores de pádel del mundo): https://www.youtube.com/watch?v=WFawYu3mf1c <p><u>OBJETIVOS:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Construir aplicaciones para dispositivos móviles (tabletas, teléfonos y relojes inteligentes) para pádel. 	
Carreño Carreño, José Juan Lías Quintero, Ana Isabel	App de ayuda a discapacitados intelectuales	6	<p><u>MOTIVACIÓN:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - ¿Quieres diseñar una aplicación que ayude a romper barreras?, ¿que sirva a niños con discapacidad intelectual? Pon tus conocimientos y capacidades en práctica para facilitar la autonomía de estas personas. <p><u>OBJETIVOS:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Desarrollar aplicaciones para tabletas para mejorar el aprendizaje de niños con discapacidad intelectual o de personas mayores con alguna enfermedad de la memoria o degenerativa. 	
Tello del Castillo, José Ignacio	Tratamiento matemático de imágenes digitales	2	El proyecto pretende abordar la amplia bibliografía existente en la literatura, y la implementación numérica de métodos de tratamiento de imágenes mediante técnicas de convolución.	